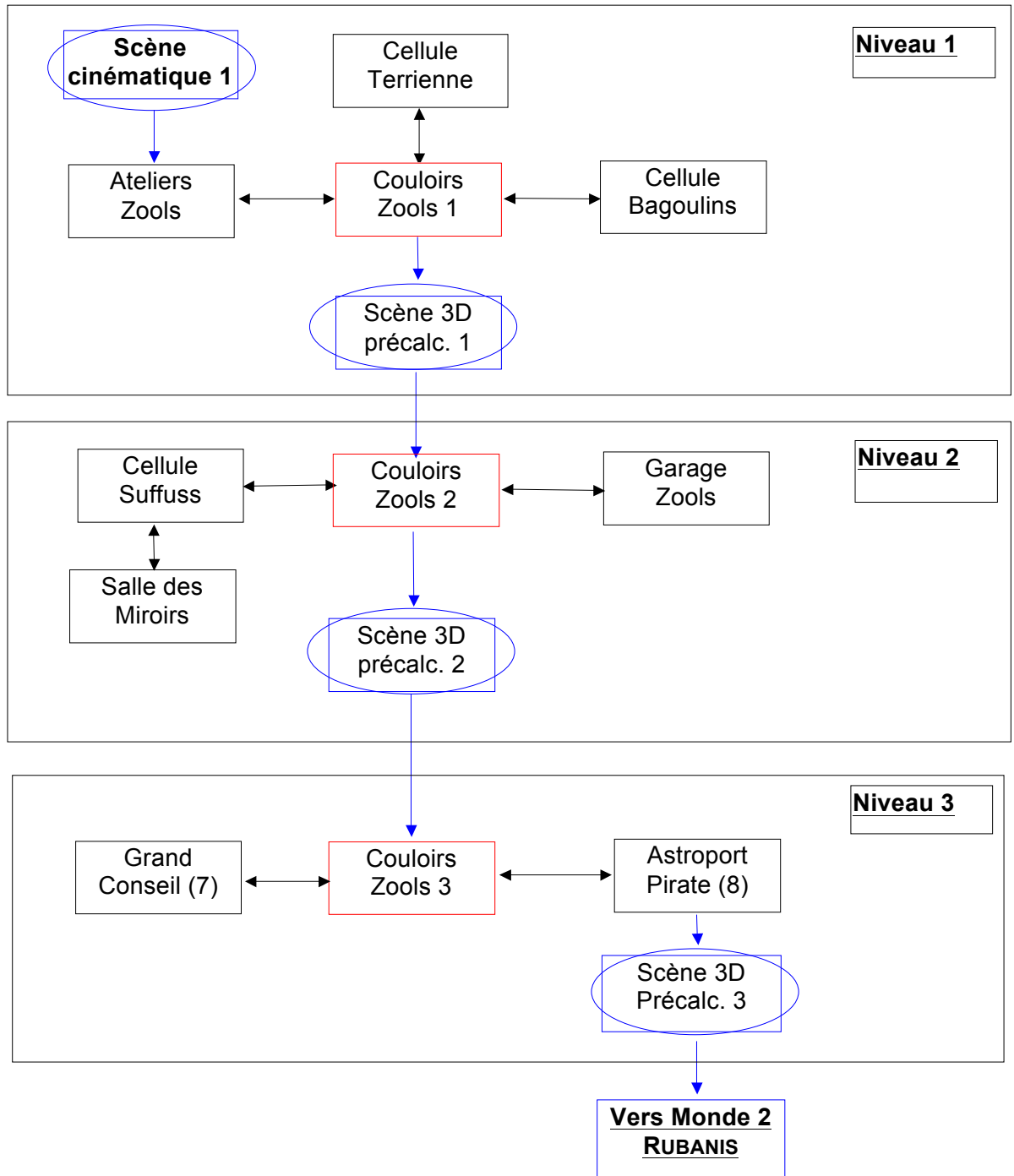


Arborescence des niveaux

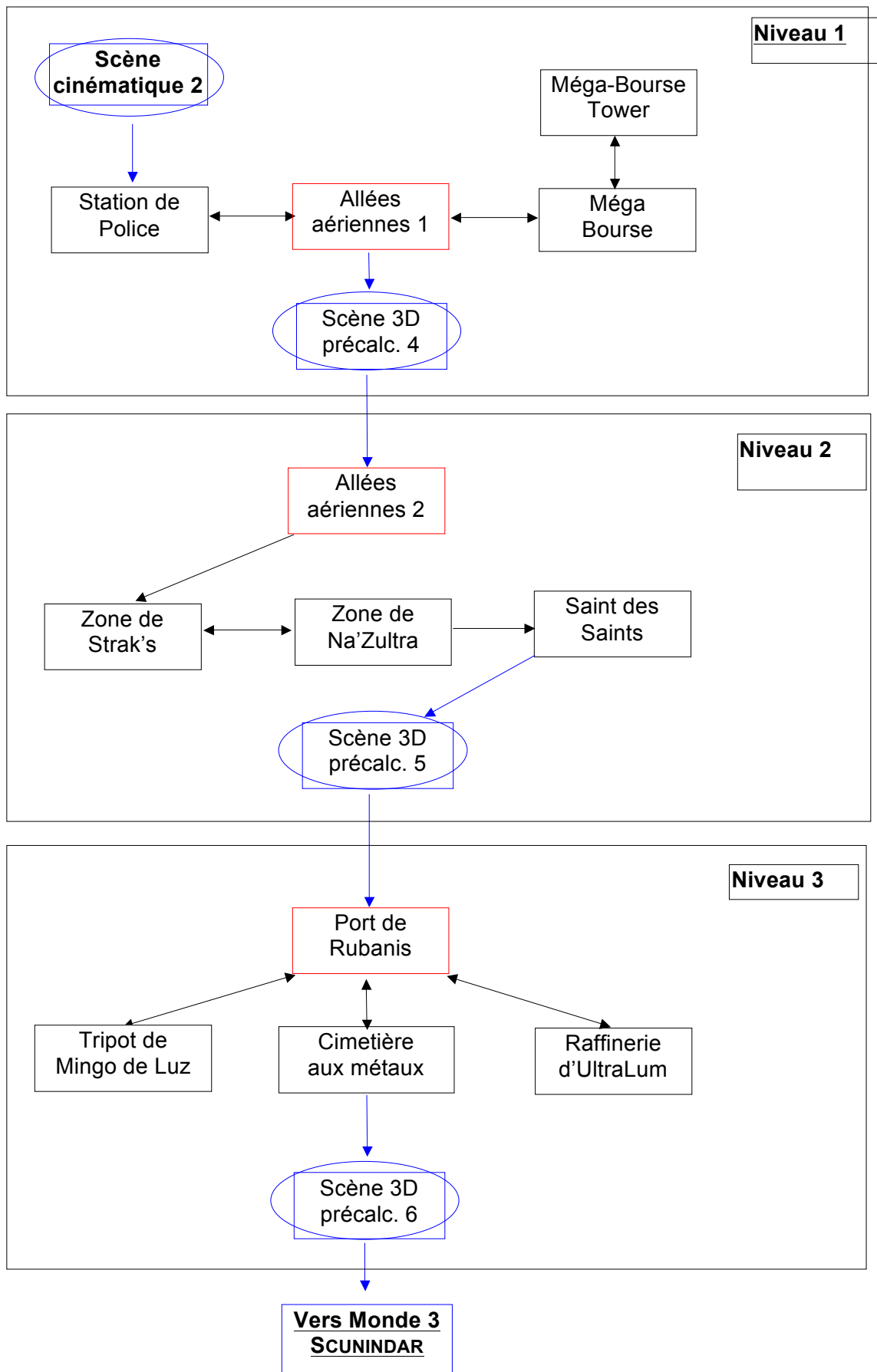
Notes :

- Chaque case correspond à un sous-niveaux.
- Les traits pleins indiquent une liaison (mono ou bi-directionnelle) entre deux sous-niveaux.
- Les cases grasses correspondent aux scènes cinématiques.

Monde 1 : Point Central



Monde 2 : Rubanis



Monde 3 : Scunindar

